DESPICABLE ME

THE GAME

™

EVERYONE 10+
ENFANTS ET ADULTES 10+

10+

CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTION

D3PUBLISHER®

⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

READ BEFORE USING YOUR PlayStation®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®2 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation®2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PlayStation®2 FORMAT DISC:

- This disc is intended for use only with PlayStation®2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

Table of Contents

Customer Support 1

Getting Started 2

Game Controls 2

Starting Up 3

Multiplayer Gameplay 3

Limited Warranty 8

Customer Support

Website: www.d3publisher.us

The best place to go for tips and strategies on playing our games!

Phone: 1-408-235-2221

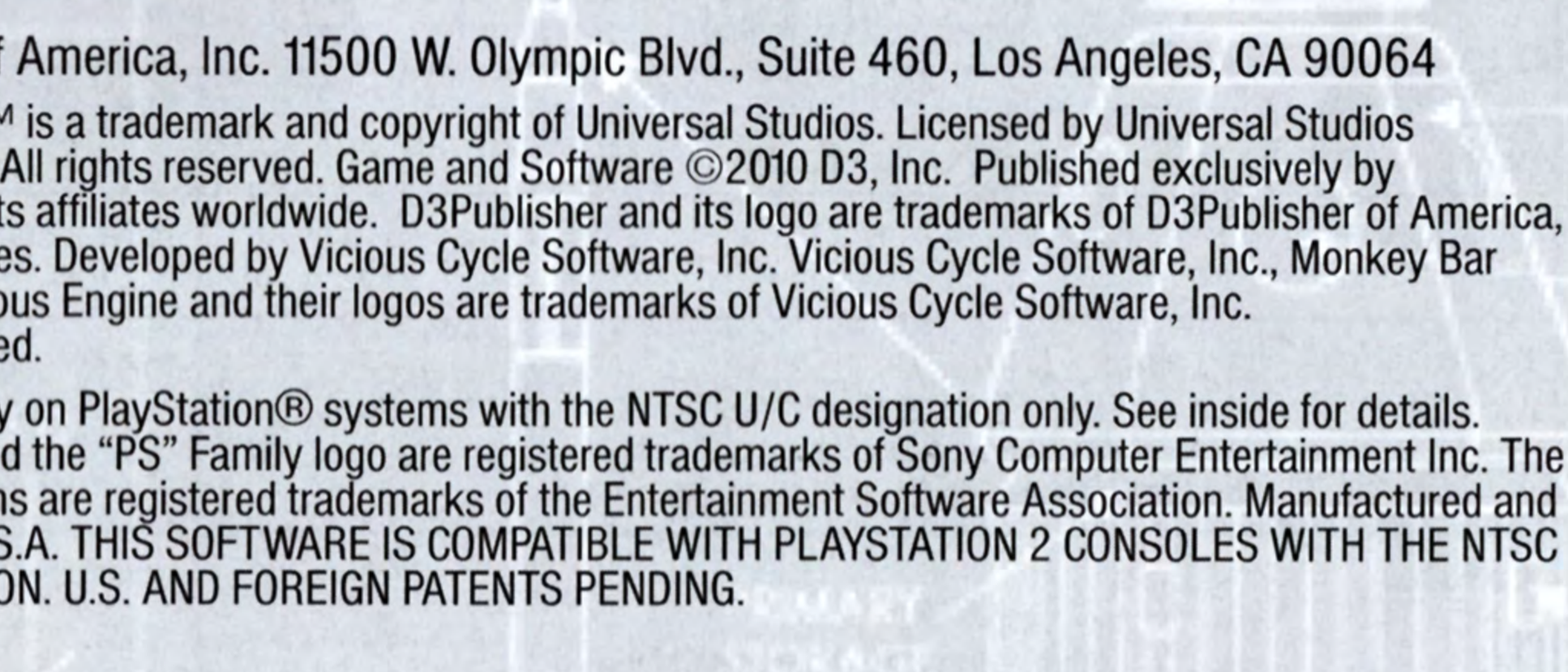
Work Hours: Monday – Friday, 9am – 5pm PST

Email: support@d3p.us

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd., Suite 460, Los Angeles, CA 90064

Despicable Me™ is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All rights reserved. Game and Software ©2010 D3, Inc. Published exclusively by D3Publisher or its affiliates worldwide. D3Publisher and its logo are trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games and Vicious Engine and their logos are trademarks of Vicious Cycle Software, Inc.
All rights reserved.

Licensed for play on PlayStation® systems with the NTSC U/C designation only. See inside for details. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association. Manufactured and printed in the U.S.A. THIS SOFTWARE IS COMPATIBLE WITH PLAYSTATION 2 CONSOLES WITH THE NTSC U/C DESIGNATION. U.S. AND FOREIGN PATENTS PENDING.



GETTING STARTED

PlayStation®2 system

Starting a game: Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green). Insert the Despicable Me: The Game disc in the system with the label side facing up. Attach game controllers and other peripherals as appropriate. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

Memory Card (8MB)(for PlayStation®2): To save game settings and progress, insert a memory card (8MB)(for PlayStation®2) into MEMORY CARD slot 1 of your PlayStation®2 system. You can load saved game data from the same memory card or any memory card (8MB)(for PlayStation®2) containing previously saved games.

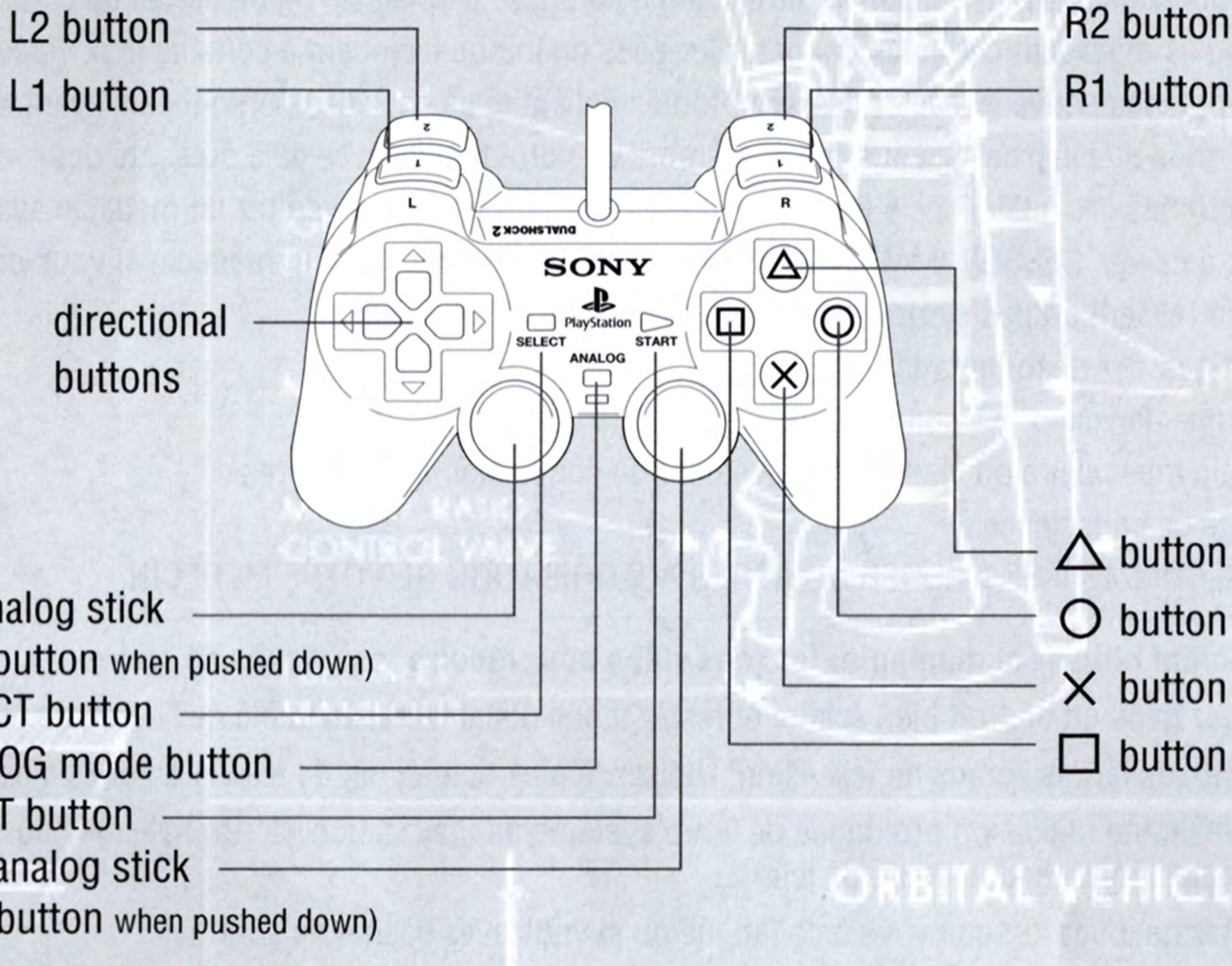
Game Controls

Non-Flying Controls

Control	In-Game Function	Menu Function
left directional button	· Freeze Ray · Single Minion Formation (Formation Mode) · Highlight Formation (Disbanding)	Move Menu Highlight
right directional button	· Web Gun · Minion Circle Formation (Formation Mode) · Highlight Formation (Disbanding)	Move Menu Highlight
up directional button	· Magnet Gun · Minion Tower Formation (Formation Mode)	Move Menu Highlight
down directional button	· Air Gun	Move Menu Highlight
left analog stick	· Move · Aim (Degree of up/down in direction of movement; max straight up or straight down) · Move Formation Reticule (Formation Mode)	Move Menu Highlight
⊗ button	· Jump · Double-Jump · Set Minion Formation (Formation Mode) · Disband Selected Formation (Disbanding)	Confirm
○ button	Exit Formation/ Disbanding Mode	–
□ button	Fire Weapon	· Delete Saved Game (Profile Screen)
△ button	Despicable Action (Contextual)	Go Back
L1 button	Disbanding Mode (Toggle)	–
R1 button	Formation Mode (Toggle)	–
SELECT button	Puzzle Room Camera On/Off (Toggle)	–
START button	Pause Menu	skip Cinematic

STARTING UP

DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS



Multiplayer

For multiplayer gameplay, select Multiplayer in the main menu screen.

Game Controls

Flying Controls (applies to both Multiplayer and Single Player)

Control	Function
left directional button	–
right directional button	–
up directional button	–
down directional button	–
left analog stick	Steer
right analog stick	–
⊗ button	Decelerate (Hold)
◎ button	U-turn
▣ button	Fire Lasers/Target (Hold)/Fire Missiles
△ button	Boost (Hold)
L1 button	Roll Left
R1 button	Roll Right
START button	Pause Menu

⚠ AVERTISSEMENT: RISQUES DE CRISE D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE

À LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME PlayStation®2.

Un très faible pourcentage d'individus est susceptible de faire des crises d'épilepsie ou de subir des pertes de conscience lors du visionnement de certains jeux ou clignotements de lumière. Ces individus peuvent également être victime de crises d'épilepsie ou de pertes de conscience lorsqu'ils regardent certaines images télévisées ou lorsqu'ils jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent révéler des symptômes épileptiques chez des personnes n'ayant aucun historique d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crises ou pertes de conscience), consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. CESSER IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin si vous ou votre enfant ressent un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- vertiges • désorientation
- trouble de vision • convulsions
- un tic musculaire ou visuel • mouvement ou convulsion involontaires
- perte de conscience

NE RECOMMENCEZ À JOUER QU'APRÈS AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

Comment utiliser et manipuler les jeux vidéo pour réduire les risques de crises

- Jouez dans un endroit bien éclairé et restez à une distance raisonnable de l'écran de télévision.
- Évitez les larges écrans de télévision. Utilisez le plus petit écran de télévision possible.
- Évitez toute utilisation prolongée de votre système de PlayStation®2. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de sommeil.

Cessez d'utiliser le système immédiatement si vous ressentez l'un des symptômes suivants: étourdissements, nausées, ou une sensation similaire au mal des transports; inconfort ou douleur dans les yeux, oreilles, mains, bras ou tout autre partie du corps. Si la condition persiste, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISIONS À PROJECTION:

Ne branchez pas votre système PlayStation®2 sur un téléviseur à projection avant d'avoir consulté le manuel d'utilisateur de votre télévision, sauf si elle est de type LCD, sinon, cela pourrait apparemment endommager l'écran de votre téléviseur.

MANIPULATION DU DISQUE POUR FORMATTER VOTRE PlayStation®2:

- Ce disque devrait être utilisé avec les consoles PlayStation®2 portant la désignation NTSC U/C.
- Ne pas le plier, le broyer ou l'immerger dans des liquides.
- Ne pas le laisser sous les rayons du soleil ou proche d'un chauffage ou de toute autre source de chaleur.
- Soyez certain de vous accorder une pause occasionnelle durant des périodes de jeu étendues.
- Maintenez ce disque compact propre. Tenez toujours le disque par les bords et conservez-le dans son boîtier protecteur lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un linge, sec, doux et ne contenant pas de ouate en frottant en lignes droites du centre vers les côtés. N'utilisez jamais de dissolvants ou de nettoyeurs abrasifs.

Table des matiéres

Service Clientèle 5

Pour Commencer 6

Commandes 6

Contrôles Pour Le Jeu 7

Jeu Multijoueur 7

Garantie Limitée 9

Service clientéle

Site Web: www.d3publisher.us

L'endroit par excellence où vous trouverez des trucs et des stratégies pour nos jeux!

Assistance aux clients:

Téléphone: 1-408-235-2221

Heures de travail: lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)

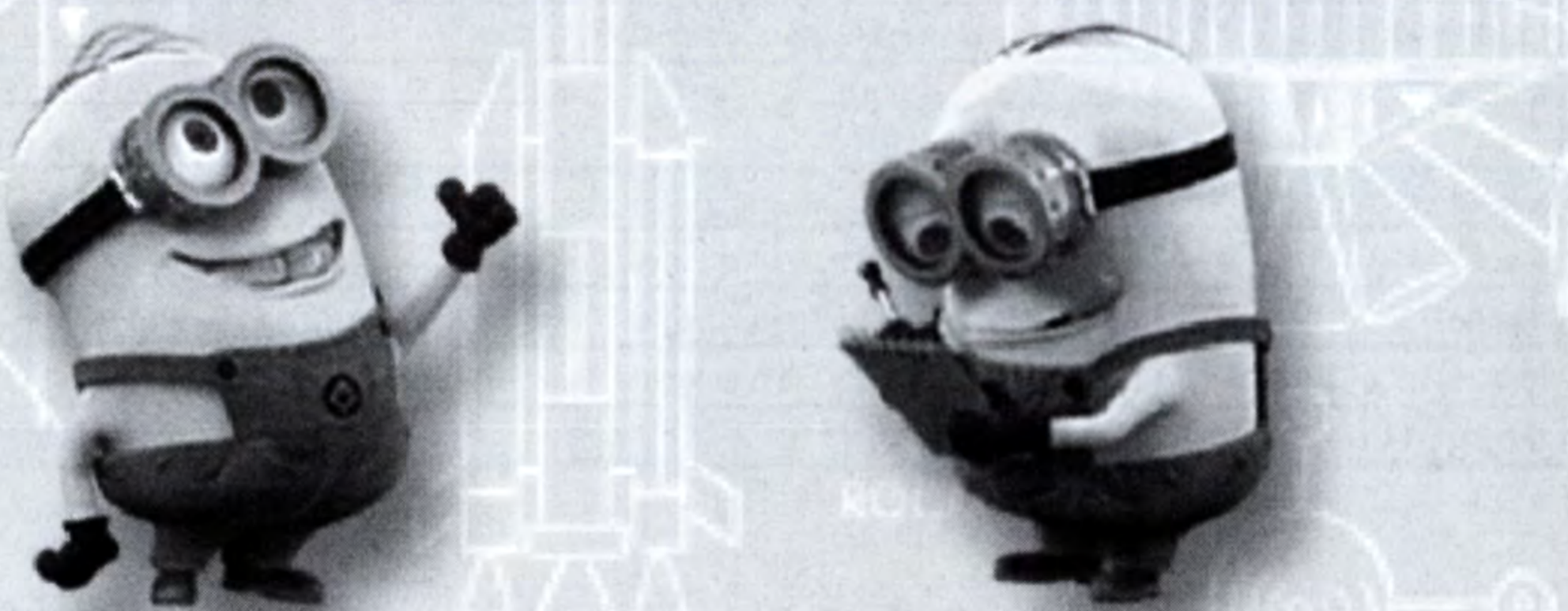
Courriel: support@d3p.us

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd., Suite 460, Los Angeles, CA 90064

Despicable Me est une marque déposée et copyright de Universal Studios. Sous licence de Universal Studios Licensing LLLP. Tous droits réservés.

Jeu et logiciel ©2010 D3, Inc. Édité exclusivement par D3Publisher ou ses filiales internationales. D3Publisher et son logo sont des marques de commerce de D3Publisher of America, Inc. ou de ses membres affiliés. Développé par Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games et Vicious Engine ainsi que leurs logos sont des marques de commerce de Vicious Cycle Software, Inc. Tous droits réservés.

Sous licence de Sony Computer Entertainment America pour utilisation sur les systèmes PlayStation 2 désignés NTSC U/C uniquement. « Playstation » et le logo familial « PS » sont des marques déposées de Computer Entertainment Inc. L'icône de classification est une marque déposée de l'Entertainment Software Association. Fabriqué et imprimé aux États-Unis. CE LOGICIEL EST COMPATIBLE AVEC LA CONSOLE DE JEU PLAYSTATION 2 CONFORME AU SYSTÈME NTSC U/C. BREVETS EN INSTANCE AUX É.-U. ET AILLEURS. Toutes les autres marques de commerce et noms de marque appartiennent à leurs propriétaires respectifs.



POUR COMMENCER

PlayStation®2 system

Démarrer une partie: Installe ton système de loisir PlayStation®2 en suivant les instructions fournies avec le système. Vérifie que la console est allumée (l'indicateur Veille est vert). Introduis le disque Despicable Me™: The Game dans la console, face étiquetée orientée vers le haut. Branche les manettes et autres périphériques et suis les instructions à l'écran. Ce manuel sert de référence quant à l'utilisation de ce logiciel de jeu. Carte mémoir (8 Mo)(pour PlayStation®2) Vous aurez besoin de 84kb d'espace libre sur votre carte mèmoire afin de pouvoir sauvegarder votre partie.

Pour sauvegarder tes paramètres et tes parties en cours, introduis une Carte mémoir (8 Mo) (pour PlayStation®2) dans la fente 1 pour MEMORY CARD de ta PlayStation®2. Tu peux charger des données d'une partie sauvegardée à partir de n'importe quelle carte mémoire (8 Mo) (pour PlayStation®2) contenant des parties sauvegardées.

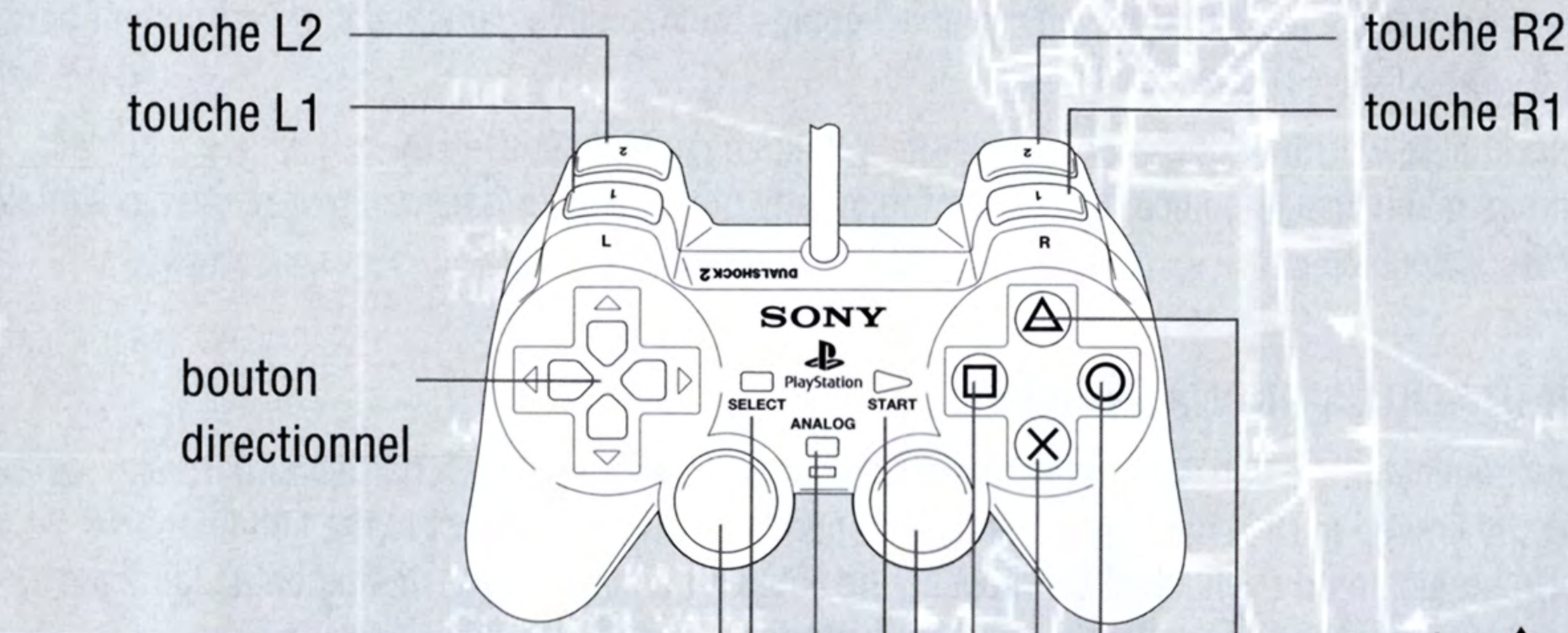
Commandes

Commandes (non en vol)

Contrôle	Fonction dans le jeu	Fonctions au sein des menus
touche directionnelle gauche	· Rayon immobilisateur · Formation Sbires uniques (mode Formation) · Mettre la formation en surbrillance (Mode Dissoudre)	Déplacer le curseur
touche directionnelle droite	· Pistolet toile · Formation Sbires en cercle (mode Formation) · Mettre formation en surbrillance (Mode Dissoudre)	Déplacer le curseur
touche directionnelle haut	· Pistolet magnétique · Formation Tour de sbires (mode Formation)	Déplacer le curseur
touche directionnelle bas	· Pistolet à air	Déplacer le curseur
manche analogique gauche	· Se déplacer · Viser (mouvements ascendants/descendants; max direct haut ou direct bas–visée arrière indisponible) · Déplacer le réticule de formation (mode Formation)	Déplacer le curseur
touche ⊗	· Sauter · Double saut · Définir la formation de sbires (mode Formation) · Dissoudre la formation sélectionnée	Confirmer
touche ◉	Quitter le mode Formation/Dissoudre	–
touche ■	Tirer	Supprimer la partie sauvegardée (écran Profil)
touche △	Action méprisable (contextuel)	Retour
touche L1	Mode Dissoudre (activer/désactiver)	–
touche R1	Mode Formation (activer/désactiver)	–
touche SELECT	Zoom avant/arrière Salle d'énigmes (activer/désactiver)	–
touche START	Menu pause	Passer la cinematique

CONTRÔLES POUR LE JEU

CONFIGURATION DE LA MANETTE ANALOGIQUE DUALSHOCK®2



Jeu Multijoueur

Pour accéder au jeu multijoueur, sélectionnez (jeu multijoueur) depuis l'écran du menu principal.

Commandes

Commandes en vol (s'appliquent aux modes multijoueur et solo)

Contrôle	Fonction
touche directionnelle gauche	–
touche directionnelle droite	–
touche directionnelle haut	–
touche directionnelle bas	–
mancha analogique gauche	Volant
mancha analogique droit	–
touche ⊗	Décélérer (maintenir enfoncé)
touche ○	Inverser la Direction
touche □	Tirer avec les lasers/Cirler/Tirer Des Missiles
touche △	Suralimentation (maintenir enfoncé)
touche L1	Tonneau gauche
touche R1	Tonneau droit
touche START	Menu pause

Limited Warranty

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at support@d3p.us or contact us at 1-408-235-2221. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

D3Publisher

ATTN: Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

Garantie Limitée

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son gré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumis aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à support@d3p.us ou par téléphone au 1-408-235-2221. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

D3Publisher

À l'attention de : Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE

BY: Hybrid APPAREL™

Produits sous licence officielle proposés
par Hybrid Apparel

FIND THESE AND MORE AT YOUR LOCAL RETAILERS.

Procurez-vous ces produits et bien d'autres encore auprès des revendeurs de votre ville.

Despicable Me™ is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios LLLP. All rights reserved.